



КЛАСС! ★ ЗУР!

**СЦЕНАРИИ ВНЕКЛАССНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ
ПО РУССКОМУ ЯЗЫКУ, РАЗРАБОТАННЫХ
ДЛЯ УЧАЩИХСЯ СРЕДНИХ ШКОЛ РЕСПУБЛИКИ
УЗБЕКИСТАН**

**УРОК-ПРАЗДНИК
«В ГОСТЯХ У СКАЗКИ»
(7-8 классы)**

Волчек А. В.



Автор-составитель:
старший преподаватель кафедры русского языка
как иностранного и методики его преподавания
Института русского языка как иностранного
РГПУ им. А. И. Герцена
Волчек А. В.

УРОК-ПРАЗДНИК «В ГОСТЯХ У СКАЗКИ»

Формат проведения: мероприятие

Продолжительность: 1 час

Максимальное количество участников: 16 человек (в процессе будет возможность разделить аудиторию на группы).

Целевая аудитория: учащиеся школы 7-8 класса, возраст: 14-15 лет.

Игра «Что? Где? Когда? с героями сказок»

Цель: способствовать расширению у школьников читательского кругозора и формированию эстетического отношения к искусству слова, а также формированию вторичной языковой личности узбекских школьников через развитие коммуникативных умений и навыков на материале русских литературных сказок и русского фольклора.

Задачи:

- расширить кругозор учащихся;
- развить логическое мышление учащихся, сформировать умение анализировать разнородные факты, вычленять ключевую информацию, быстро и правильно применять накопленные знания;
- воспитать дух соперничества, активизировать взаимодействие между учащимися, развивать навыки групповой и индивидуальной работы;
- пробудить или углубить интерес к русским литературным сказкам, русскому фольклору;
- способствовать развитию лидерских качеств, раскрыть способности каждого ученика.



Оборудование: ноутбук / музыкальный проигрыватель, картонный круг, разделенный на 11 секторов, волчок (юла) с прикрепленной к нему стрелой-указателем, «черный ящик» (картонная коробочка, обклеенная черной цветной бумагой или самоклеющейся пленкой), сувенир в виде совы, конверты с вложенными внутрь карточками с вопросами.

План мероприятия:

1. Организационный момент
2. Проведение мероприятия
3. Награждение участников конкурсов

Организация игры:

Игра построена по принципу телевизионной игры «Что? Где? Когда?». Играет команда из 8 игроков (знатоков), против которых будут играть «герои сказок». Участник команды крутит волчок, ведущий берет со стола конверт, на который указывает стрелка волчка, и зачитывает вопрос из конверта от «сказочного героя». Участникам дается одна минута на обсуждение, после чего они должны дать ответ. Если команда дает правильный ответ, то она зарабатывает один балл, если нет, то балл уходит «сказочным героям». По окончании игры все знатоки награждаются медалями. Один игрок команды, которого выберут сами знатоки, награждается сувениром в виде совы, как самый лучший игрок.

Ход мероприятия

Ведущий: Здравствуйте, уважаемые гости и знатоки клуба «Что? Где? Когда?». Рада приветствовать на первой игре зимней серии игр, которая будет посвящена сказкам. Для начала, давайте определим 8 знатоков, которые сегодня займут места за игровым столом.

Отборочный тур

<Может быть проведен заранее или непосредственно перед игрой>

Ведущий: Давайте вспомним, какой волшебный предмет из русских народных сказок обеспечивал героев разными вкусными блюдами?

Ответ: Верно, это скатерть-самобранка.



Задания отборочного тура:

Задания можно использовать для отбора участников (если группа большая) или в качестве вводных групповых заданий для создания атмосферы игры.

1. В течение 3 минут составить из букв, входящих в слово «скатерть-самобранка», как можно больше новых слов. 4 победителя конкурса, составившие большее количество слов, занимают свои места за игровым столом.

2. «Филворд русских народных сказок». Посмотрите на слайд (филворд можно распечатать и раздать учащимся). Сейчас вы увидите несколько рисунков из разных русских народных сказок. Вспомните их названия. Какие из них вы можете найти на игровом поле? Кто быстрее? (время – 3 минуты).

К	О	М	Е	Р	И	Д
А	К	∞	Т	Е	Б	Е
С	О	К	У	Р	Е	Л
И	Т	А	К	О	А	И
Л	И	К	П	Ч	Б	С
О	Б	О	Е	К	Я	У
Л	О	К	Р	А	Р	Г





Ключ:

К	О	М	Е	Р	И	Д
А	К	∞	Т	Е	Б	Е
С	О	К	У	Р	Е	Л
И	Т	А	К	О	А	И
Л	И	К	П	Ч	Б	С
О	Б	О	Е	К	Я	У
Л	О	К	Р	А	Р	Г

Перечень сказок:

1. Колобок
2. Теремок
3. Курочка Ряба
4. Гуси-лебеди
5. Репка
6. Кот и лиса (лишний вариант на игровом поле)
7. Царевна-Лягушка (лишний вариант на презентации)

Ещё 4 игрока занимают свои места за столом значков. Остальные будут болельщиками.

Игра

Ведущий:

Начнем нашу игру. Уважаемые значки, сегодня против вас будут играть ска-



зочные герои. Итак, против вас играют: Кот ученый, Илья Муромец, Колобок, Баба Яга, Снегурочка, Чебурашка, Медведя, Курочка Ряба, Водяной.

Крутите волчок, игра начинается.

Ведущий достает из конверта и зачитывает вопрос, на который указывает волчок. Игра продолжается, пока все вопросы не будут прочитаны.

1. Вопрос от Кота ученого:

Всем вам известны знаменитые строки Александра Сергеевича Пушкина: «У Лукоморья дуб зеленый, золотая цепь на дубе том. И днем, и ночью кот ученый всё ходит по цепи кругом».

Внимание, вопрос: что такое Лукоморье?

Варианты ответа:

1. Дуб
2. Лукоморье
3. Береза

Верный ответ: Лукоморье – морской залив, бухта, изгиб морского берега

2. Вопрос от Ильи Муромца:

Я только проснулся, потому что лежал я на печи очень и очень долго. Однако мне нужно вспомнить это число, поэтому...

Внимание, вопрос: Сколько лет пролежал на печи Илья Муромец?

Варианты ответа:

1. 10
2. 33
3. 52

Верный ответ: 33 года.

3. Вопрос от Колобка:

Я от бабушки ушёл, я от дедушки ушёл, а вот были и те, от кого я тоже смог уйти в том тёмном лесу.

Внимание, вопрос: Каких зверей встретил в лесу Колобок, назовите в правильном порядке?

Варианты ответа:

1. Заяц, медведь, лиса, волк
2. Лиса, заяц, ёжик, медведь
3. Заяц, волк, медведь, лиса

Верный ответ: Заяц, волк, медведь, лиса.

4. Вопрос от Бабы Яги:

Я женщина старая, но очень опасная. Однако ножки мои совсем разболелись... А ведь мне нужно в лес ходить, грибы разные собирать, поэтому...



Внимание, вопрос: На чём летает Баба Яга?

Варианты ответов:

1. Ступа
2. Метла
3. Ведро

Верный ответ: Ступа

5. Вопрос от Снегурочки:

Здравствуйтесь, дети, здравствуйтесь, мои дорогие. Наконец-то я вас нашла! Вы верите в чудеса? Вы ждёте подарки на Новый год? А вы знаете, что эти подарки приносит и оставляет под ёлкой мой самый милый человек.

Внимание, вопрос: Как зовут родственника Снегурочки?

Варианты ответов:

1. Дед мороз
2. Санта Клаус
3. Мороз

Верный ответ: Дед Мороз

6. «Чёрный ящик».

Вопрос из «чёрного ящика»: этот предмет стал причиной расстройства бабушки и дедушки. Что в «чёрном ящике»?

Верный ответ: в «чёрном ящике» находится яйцо. Чтобы ответить на вопрос, нужно вспомнить сказку «Курочка Ряба».

7. Вопрос от Чебурашки:

Я маленький и добрый неизвестный науке зверь. Также я — символ российской олимпийской сборной команды России. Раньше никто обо мне не знал, а сейчас все знают. А нашли меня в коробке с фруктами.

Внимание, вопрос: Какие фрукты были в коробке, в которой приехал Чебурашка?

Варианты ответов:

1. Мандарины
2. Яблоки
3. Апельсины

Верный ответ: Мандарины. Ведь именно в коробке с мандаринами, он приехал.

8. Вопрос от Медведя:

Я – герой многих русских сказок. А ещё я – символ России. Я большой и косолапый. В одной сказке я хотел войти в домик, но он был очень маленький. Тогда я сел на домик сверху и сломал его.



Внимание вопрос: Как назывался этот домик?

Варианты ответов:

1. Соломенный дом
2. Теремок
3. Домик Мальвины

Верный ответ: Теремок.

9. Вопрос от Курочки рябы:

Внимание вопрос: Кто разбил моё золотое яйцо?

Варианты ответов:

1. Кошка
2. Дедушка
3. Мышка

Верный ответ: Мышка

10. Вопрос от Водяного:

Дети, помогите мне, я забыл, где я могу жить?

Внимание вопрос: Где живёт водяной?

Варианты ответов:

1. Болото
2. Озеро
3. Море

Верный ответ: на болоте

Подведение итогов игры

В конце игры подводится итог, кто же набрал больше баллов знатоки или сказочные герои. Команде знатоков вручаются медали. Самому лучшему игроку вручается сувенир (можно в виде совы нарисованной на бумаге).